

5.Sınıf Bilişim Teknolojileri ve Yazılım Dersi
2.Dönem 1. Ortak Yazılı Konu Soru Dağılım Tablosu
Senaryo 1

ÖĞRENME ALANI	KAZANIMLAR	SORU
PROBLEMÇÖZME	BT.5.5.1.1. Günlük hayatta karşılaşılan problemlere çözüm önerileri getirir.	1
	BT.5.5.1.2. Verilen bir problemi uygun adımları kullanarak çözer.	1
	BT.5.5.1.3. Problem çözmede temel kavramları tanımlayarak problem türlerini açıklar.	2
	BT.5.5.1.4. Problem çözmesürecindeki adımları farkedebilir.	1
	BT.5.5.1.5. Verilen bir problemi analiz eder.	1
	BT.5.5.1.6. Problemi çözmek için gerekli değişken, sabit ve işlemleri açıklar.	2
	BT.5.5.1.7. Problem çözümünde kullanılacak operatörlere ve eşitliklere örnek verir.	1
	BT.5.5.1.8. Algoritma kavramını açıklar.	
	BT.5.5.1.9. Bir problemin çözümünü için algoritma geliştirir.	
	BT.5.5.1.10. Akış şeması bileşenlerini ve işlevlerini açıklar.	
	BT.5.5.1.11. Bir algoritma için akış şeması çizer.	
PROGRAMLAMA	BT.5.5.2.1. Programlamaya ilgil temel kavramları açıklar.	
	BT.5.5.2.2. Blok tabanlı programlama aracının arayüzünü ve özelliklerini tanımlar.	
	BT.5.5.2.3. Doğrusal mantık, karar, döngü yapılarını ve işlevlerini açıklar.	
	BT.5.5.2.4. Farklı yapıları için oluşturulan algoritmaların sonucunu yordayarak hatalarını ayıklar.	
TOPLAM SORU SAYISI		9

E/ ~~FA~~ X ~~eh~~ NB NB ~~ah~~ ~~oi~~ ~~B~~

5.Sınıf Bilişim Teknolojileri ve Yazılım Dersi
2.Dönem 1. Ortak Yazılı Konu Soru Dağılım Tablosu
Senaryo 3

ÖĞRENME ALANI	KAZANIMLAR	SORU
PROBLEMÇÖZME	BT.5.5.1.1.Günlük hayatta karşılaştığı problemlere çözüm önerileri getirir.	
	BT.5.5.1.2. Verilen bir problemi uygun adımları kullanarak çözer.	1
	BT.5.5.1.3.Problem çözmede temel kavramları tanımlayarak problem türlerini açıklar.	2
	BT.5.5.1.4.Problem çözmesürecinde takıldığı adımları fark eder.	
	BT.5.5.1.5. Verilen bir problemi analiz eder.	
	BT.5.5.1.6.Problemi çözmek için gerekli değişken, sabit ve işlemleri açıklar.	1
	BT.5.5.1.7.Problem çözümünde kullanılacak operatörlere ve eşitliklere örnek verir.	2
	BT.5.5.1.8.Algoritmakavramını açıklar.	
	BT.5.5.1.9.Bir problemin çözümünü için algoritma geliştirir.	
	BT.5.5.1.10.Akış şeması bileşenlerini ve işlevlerini açıklar.	
	BT.5.5.1.11.Bir algoritma için akış şeması çizer.	
PROGRAMLAMA	BT.5.5.2.1.Programlamayla ilgili temel kavramları açıklar.	
	BT.5.5.2.2.Bloktabanlı programlama aracının arayüzünü ve özelliklerini tanımlar.	
	BT.5.5.2.3.Doğrusal mantık, karar, döngü yapılarını ve işlevlerini açıklar.	
	BT.5.5.2.4.Farklı yapıları için oluşturduğu algoritmaların sonucunu yordayarak hatalarını ayıklar.	
	TOPLAM SORU SAYISI	6

2/ ~~2/~~ A ~~ch~~ NB NB A 01 B

5.Sınıf Bilişim Teknolojileri ve Yazılım Dersi
2.Dönem 1. Ortak Yazılı Konu Soru Dağılım Tablosu
Senaryo 4

ÖĞRENME ALANI	KAZANIMLAR	SORU
PROBLEMÇÖZME	BT.5.5.1.1.Günlük hayatta karşılaştığı problemlere çözüm önerileri getirir.	1
	BT.5.5.1.2. Verilen bir problemi uygun adımları kullanarak çözer.	1
	BT.5.5.1.3.Problem çözmede temel kavramları tanımlayarak problemlerini açıklar.	1
	BT.5.5.1.4.Problem çözmesinde taktik pedilmesi gereken adımları fark eder.	
	BT.5.5.1.5.Verilen bir problemi analiz eder.	
	BT.5.5.1.6.Problemi çözmek için gerekli değişken, sabit ve işlemleri açıklar.	1
	BT.5.5.1.7.Problem çözümü için kullanılacak operatörlere ve eşitliklere örnek verir.	
	BT.5.5.1.8.Algoritm kavramını açıklar.	
	BT.5.5.1.9.Bir problemin çözümü için algoritma geliştirir.	
	BT.5.5.1.10.Akış şeması bileşenlerini ve işlevlerini açıklar.	
	BT.5.5.1.11.Bir algoritma için akış şeması çizer.	
PROGRAMLAMA	BT.5.5.2.1.Programlamayı ilgilite temel kavramları açıklar.	
	BT.5.5.2.2.Bloktabanlı programlama aracının arayüzünü ve özelliklerini tanımlar.	
	BT.5.5.2.3.Doğrusal mantık, karar, döngü yapılarını ve işlevlerini açıklar.	
	BT.5.5.2.4.Farklı yapıları oluşturduğı algoritmaların sonucunu yordayarak hatalarını ayıklar.	
TOPLAM SORU SAYISI		4

93 ~~10~~ ~~11~~ ~~12~~ ~~13~~ ~~14~~ ~~15~~ ~~16~~ ~~17~~ ~~18~~ ~~19~~ ~~20~~ ~~21~~ ~~22~~ ~~23~~ ~~24~~ ~~25~~ ~~26~~ ~~27~~ ~~28~~ ~~29~~ ~~30~~ ~~31~~ ~~32~~ ~~33~~ ~~34~~ ~~35~~ ~~36~~ ~~37~~ ~~38~~ ~~39~~ ~~40~~ ~~41~~ ~~42~~ ~~43~~ ~~44~~ ~~45~~ ~~46~~ ~~47~~ ~~48~~ ~~49~~ ~~50~~ ~~51~~ ~~52~~ ~~53~~ ~~54~~ ~~55~~ ~~56~~ ~~57~~ ~~58~~ ~~59~~ ~~60~~ ~~61~~ ~~62~~ ~~63~~ ~~64~~ ~~65~~ ~~66~~ ~~67~~ ~~68~~ ~~69~~ ~~70~~ ~~71~~ ~~72~~ ~~73~~ ~~74~~ ~~75~~ ~~76~~ ~~77~~ ~~78~~ ~~79~~ ~~80~~ ~~81~~ ~~82~~ ~~83~~ ~~84~~ ~~85~~ ~~86~~ ~~87~~ ~~88~~ ~~89~~ ~~90~~ ~~91~~ ~~92~~ ~~93~~ ~~94~~ ~~95~~ ~~96~~ ~~97~~ ~~98~~ ~~99~~ ~~100~~

5.Sınıf Bilişim Teknolojileri ve Yazılım Dersi
2.Dönem 1. Ortak Yazılı Konu Soru Dağılım Tablosu
Senaryo 5

ÖĞRENME ALANI	KAZANIMLAR	SORU
PROBLEMÇÖZME	BT.5.5.1.1. Günlük hayatta karşılaşılan problemlere çözüm önerileri getirir.	1
	BT.5.5.1.2. Verilen bir problemi uygun adımları kullanarak çözer.	2
	BT.5.5.1.3. Problem çözmede temel kavramları tanımlayarak problemleri tanımlar.	1
	BT.5.5.1.4. Problem çözme sürecinde takip edilmesi gereken adımları fark eder.	1
	BT.5.5.1.5. Verilen bir problemi analiz eder.	
	BT.5.5.1.6. Problem çözme için gerekli değişken, sabit ve işlemleri açıklar.	2
	BT.5.5.1.7. Problem çözümünde kullanılan bilecek operatörlere ve eşitliklere örnek verir.	
	BT.5.5.1.8. Algoritma kavramını açıklar.	
	BT.5.5.1.9. Bir problemin çözümünü algoritma geliştirir.	
	BT.5.5.1.10. Akış şeması bileşenlerini ve işlevlerini açıklar.	
	BT.5.5.1.11. Bir algoritma için akış şeması çizer.	
PROGRAMLAMA	BT.5.5.2.1. Programlamaya ilgil temel kavramları açıklar.	
	BT.5.5.2.2. Blok tabanlı programlama aracının arayüzünü ve özelliklerini tanıtır.	
	BT.5.5.2.3. Doğrusal mantık, karar, döngü yapılarını ve işlevlerini açıklar.	
	BT.5.5.2.4. Farklı yapıları oluşturduğu algoritmaların sonucunu yordayarak hatalarını ayıklar.	
TOPLAM SORU SAYISI		7

ET DA A K eb sh

NB NB

A on B

5.Sınıf Bilişim Teknolojileri ve Yazılım Dersi
2.Dönem 1. Ortak Yazılı Konu Soru Dağılım Tablosu
Senaryo 6

ÖĞRENME ALANI	KAZANIMLAR	SORU
PROBLEM ÇÖZME	BT.5.5.1.1.Günlük hayatta karşılaştığı problemlere çözüm önerileri getirir.	1
	BT.5.5.1.2. Verilen bir problemi uygun adımları kullanarak çözer.	1
	BT.5.5.1.3.Problem çözmede temel kavramları tanımlayarak problem türlerini açıklar.	
	BT.5.5.1.4.Problem çözmesürecinde takip edilmesi gereken adımları farkedebilir.	
	BT.5.5.1.5.Verilen bir problemi analiz eder.	1
	BT.5.5.1.6.Problemi çözmek için gerekli değişken, sabit ve işlemleri açıklar.	1
	BT.5.5.1.7.Problem çözümünde kullanılacak operatörlere ve eşitliklere örnek verir.	1
	BT.5.5.1.8.Algoritma kavramını açıklar.	
	BT.5.5.1.9.Bir problemin çözümünü için algoritma geliştirir.	2
	BT.5.5.1.10.Akış şeması bileşenlerini ve işlevlerini açıklar.	1
	BT.5.5.1.11.Bir algoritma için akış şeması çizer.	1
PROGRAMLAMA	BT.5.5.2.1.Programlamayla ilgili temel kavramları açıklar.	
	BT.5.5.2.2.Bloktabanlı programlama aracının arayüzünü ve özelliklerini tanımlar.	
	BT.5.5.2.3.Doğrusal mantık, karar, döngü yapılarını ve işlevlerini açıklar.	
	BT.5.5.2.4.Farklı yapıları oluşturduğu algoritmaların sonucunu yordayarak hatalarını ayıklar.	
TOPLAM SORU SAYISI		9

EW ~~SA~~ ~~AK~~ eb v NB NB An in B

5.Sınıf Bilişim Teknolojileri ve Yazılım Dersi
2.Dönem 2. Ortak Yazılı Konu Soru Dağılım Tablosu
Senaryo 1

ÖĞRENME ALANI	KAZANIMLAR	SORU
PROBLEM ÇÖZME	BT.5.5.1.1.Günlük hayatta karşılaştığı problemlere çözüm önerileri getirir.	
	BT.5.5.1.2. Verilen bir problemi uygun adımları kullanarak çözer.	
	BT.5.5.1.3.Problem çözmede temel kavramları tanımlayarak problem türlerini açıklar.	1
	BT.5.5.1.4.Problem çözmesürccindetakip edilmesi gereken adımları farkedir.	
	BT.5.5.1.5. Verilen bir problemi analiz eder.	
	BT.5.5.1.6.Problemi çözmek için gerekli değişken, sabit ve işlemleri açıklar.	1
	BT.5.5.1.7.Problem çözümünde kullanılacak operatörlere ve eşitliklere örnek verir.	1
	BT.5.5.1.8.Algoritma kavramını açıklar.	1
	BT.5.5.1.9.Bir problemin çözümünü algoritma geliştirir.	1
	BT.5.5.1.10.Akış şeması bileşenlerini ve işlevlerini açıklar.	1
	BT.5.5.1.11.Bir algoritma için akış şeması çizer.	1
PROGRAMLAMA	BT.5.5.2.1.Programlamayı ilgilitemel kavramları açıklar.	
	BT.5.5.2.2.Bloktanlı programlama aracının arayüzünü ve özelliklerini tanıtır.	1
	BT.5.5.2.3.Doğrusal mantık, karar, döngü yapılarını ve işlevlerini açıklar.	2
	BT.5.5.2.4.Farklı yapıları için oluşturduğu algoritmaların sonucunu yordayarak hatalarını ayıklar.	
TOPLAM SORU SAYISI		10

Ölçü ~~Kit~~ A ~~#~~ P ~~U~~ U NB NB An dı B

5.Sınıf Bilişim Teknolojileri ve Yazılım Dersi
2.Dönem 2. Ortak Yazılı Konu Soru Dağılım Tablosu
Senaryo 2

ÖĞRENME ALANI	KAZANIMLAR	SORU
PROBLEM ÇÖZME	BT.5.5.1.1. Günlük hayatta karşılaştığı problemlere çözüm önerileri getirir.	1
	BT.5.5.1.2. Verilen bir problemi uygun adımları kullanarak çözer.	
	BT.5.5.1.3. Problem çözmede temel kavramları tanımlayarak problem türlerini açıklar.	
	BT.5.5.1.4. Problem çözme sürecinde takip edilmesi gereken adımları fark eder.	
	BT.5.5.1.5. Verilen bir problemi analiz eder.	
	BT.5.5.1.6. Problemi çözmek için gerekli değişken, sabit ve işlemleri açıklar.	
	BT.5.5.1.7. Problem çözümünde kullanılacak operatörlere ve çeşitliklere örnek verir.	1
	BT.5.5.1.8. Algoritma kavramını açıklar.	1
	BT.5.5.1.9. Bir problemin çözümü için algoritma geliştirir.	
	BT.5.5.1.10. Akış şeması bileşenlerini ve işlevlerini açıklar.	1
BT.5.5.1.11. Bir algoritma için akış şeması çizer.	1	
PROGRAMLAMA	BT.5.5.2.1. Programlamayı ilgilileten temel kavramları açıklar.	
	BT.5.5.2.2. Blok tabanlı programlama aracının arayüzünü ve özelliklerini tanıtır.	1
	BT.5.5.2.3. Doğrusal mantık, karar, döngü yapılarını ve işlevlerini açıklar.	1
	BT.5.5.2.4. Farklı yapıları için oluşturduğu algoritmaların sonucunu yordayarak hatalarını ayıklar.	
TOPLAM SORU SAYISI		7

ev ~~1~~ A ~~1~~ NB NB A 018

5.Sınıf Bilişim Teknolojileri ve Yazılım Dersi
2.Dönem 2. Ortak Yazılı Konu Soru Dağılım Tablosu
Senaryo 3

ÖĞRENME ALANI	KAZANIMLAR	SORU
PROBLEM ÇÖZME	BT.5.5.1.1.Günlük hayatı karşılaştığı problemlere çözüm önerileri getirir.	
	BT.5.5.1.2. Verilen bir problemi uygun adımları kullanarak çözer.	
	BT.5.5.1.3.Problem çözmede temel kavramları tanımlayarak problem türlerini açıklar.	
	BT.5.5.1.4.Problem çözme sürecinde takip edilmesi gereken adımları farkeder.	1
	BT.5.5.1.5.Verilen bir problemi analiz eder.	1
	BT.5.5.1.6.Problemi çözmek için gerekli değişken, sabit ve işlemleri açıklar.	
	BT.5.5.1.7.Problem çözümünde kullanılacak operatörlere ve eşitliklere örnek verir.	
	BT.5.5.1.8.Algoritma kavramını açıklar.	1
	BT.5.5.1.9.Bir problemin çözümü için algoritma geliştirir.	1
	BT.5.5.1.10.Akış şeması bileşenlerini ve işlevlerini açıklar.	
PROGRAMLAMA	BT.5.5.2.1.Programlamayla ilgili temel kavramları açıklar.	1
	BT.5.5.2.2.Bloktabanlı programlama aracının arayüzünü ve özelliklerini tanıtır.	1
	BT.5.5.2.3.Doğrusal mantık, karar, döngü yapılarını ve işlevlerini açıklar.	2
	BT.5.5.2.4.Farklı yapıları için oluşturduğu algoritmaların sonucunu yordayarak hatalarını ayıklar.	1
TOPLAM SORU SAYISI		9

ER RA A B chus AB N/B A ch B

5.Sınıf Bilişim Teknolojileri ve Yazılım Dersi
2.Dönem 2. Ortak Yazılı Konu Soru Dağılım Tablosu
Senaryo 4

ÖĞRENME ALANI	KAZANIMLAR	SORU
PROBLEM ÇÖZME	BT.5.5.1.1.Günlük hayatta karşılaştığı problemlere çözüm önerileri getirir.	
	BT.5.5.1.2. Verilen bir problemi uygun adımları kullanarak çözer.	1
	BT.5.5.1.3.Problem çözmede temel kavramları tanımlayarak problem türlerini açıklar.	
	BT.5.5.1.4.Problem çözme sürecindeki adımları fark eder.	
	BT.5.5.1.5.Verilen bir problemi analiz eder.	
	BT.5.5.1.6.Problemi çözmek için gerekli değişken, sabit ve işlemleri açıklar.	1
	BT.5.5.1.7.Problem çözümünde kullanılan bilecek operatörlere ve çeşitliklere örnek verir.	1
	BT.5.5.1.8.Algoritma kavramını açıklar.	
	BT.5.5.1.9.Bir problemin çözümünü için algoritma geliştirir.	1
	BT.5.5.1.10.Akış şeması bileşenlerini ve işlevlerini açıklar.	
	BT.5.5.1.11.Bir algoritma için akış şeması çizer.	1
PROGRAMLAMA	BT.5.5.2.1.Programlamayı ilgilite temel kavramları açıklar.	1
	BT.5.5.2.2.Bloktanlı programlama aracının arayüzünü ve özelliklerini tanıtır.	1
	BT.5.5.2.3.Doğrusal mantık, karar, döngü yapılarını ve işlevlerini açıklar.	1
	BT.5.5.2.4.Farklı yapıları için oluşturduğu algoritmaların sonucunu yordayarak hatalarını ayıklar.	
TOPLAM SORU SAYISI		8

Emir ~~SA~~ X ~~B~~ ~~h~~ NB NB SA ~~Ö~~ B

5.Sınıf Bilişim Teknolojileri ve Yazılım Dersi
2.Dönem 2. Ortak Yazılı Konu Soru Dağılım Tablosu
Senaryo 5

ÖĞRENME ALANI	KAZANIMLAR	SORU
PROBLEM ÇÖZME	BT.5.5.1.1.Günlük hayatta karşılaştığı problemlere çözüm önerileri getirir.	
	BT.5.5.1.2. Verilen bir problemi uygun adımları kullanarak çözer.	
	BT.5.5.1.3.Problem çözmede temel kavramları tanımlayarak problem türlerini açıklar.	
	BT.5.5.1.4.Problem çözme sürecinde takip edilmesi gereken adımları farkeder.	
	BT.5.5.1.5.Verilen bir problemi analiz eder.	
	BT.5.5.1.6.Problemi çözmek için gerekli değişken, sabit ve işlemleri açıklar.	
	BT.5.5.1.7.Problem çözümünde kullanılabilecek operatörlere ve eşitliklere örnek verir.	
	BT.5.5.1.8.Algoritmakavramını açıklar.	1
	BT.5.5.1.9.Bir problemin çözümü için algoritma geliştirir.	1
	BT.5.5.1.10.Akış şeması bileşenlerini ve işlevlerini açıklar.	1
	BT.5.5.1.11.Bir algoritma için akış şeması çizer.	1
PROGRAMLAMA	BT.5.5.2.1.Programlamayla ilgili temel kavramları açıklar.	1
	BT.5.5.2.2.Bloktabanlı programlama aracının arayüzünü ve özelliklerini tanıtır.	1
	BT.5.5.2.3.Doğrusal mantık, karar, döngü yapılarını ve işlevlerini açıklar.	1
	BT.5.5.2.4.Farklı yapıları için oluşturduğu algoritmaların sonucunu yordayarak hatalarını ayıklar.	
TOPLAM SORU SAYISI		7

W S A K B ehch

NB NB

Ah en B

5.Sınıf Bilişim Teknolojileri ve Yazılım Dersi
2.Dönem 2. Ortak Yazılı Konu Soru Dağılım Tablosu
Senaryo 6

ÖĞRENME ALANI	KAZANIMLAR	SORU
PROBLEM ÇÖZME	BT.5.5.1.1.Günlük hayatta karşılaştığı problemlere çözüm önerileri getirir.	
	BT.5.5.1.2. Verilen bir problemi uygun adımları kullanarak çözer.	
	BT.5.5.1.3.Problem çözmede temel kavramları tanımlayarak problem türlerini açıklar.	
	BT.5.5.1.4.Problem çözmesürecinde takibi edilmesi gereken adımları farkederek.	1
	BT.5.5.1.5.Verilen bir problemi analiz eder.	
	BT.5.5.1.6.Problemi çözmek için gerekli değişken, sabit ve işlemleri açıklar.	1
	BT.5.5.1.7.Problem çözümünde kullanılabilecek operatörlere ve eşitliklere örnek verir.	
	BT.5.5.1.8.Algoritma kavramını açıklar.	
	BT.5.5.1.9.Bir problemin çözümünü için algoritma geliştirir.	1
	BT.5.5.1.10.Akış şeması bileşenlerini ve işlevlerini açıklar.	1
BT.5.5.1.11.Bir algoritma için akış şeması çizer.	1	
PROGRAMLAMA	BT.5.5.2.1.Programlamayı ilgililemek kavramlarını açıklar.	
	BT.5.5.2.2.Bloktan başlı programlama aracının arayüzünü ve özelliklerini tanıtır.	
	BT.5.5.2.3.Doğrusal mantık, karar, döngü yapılarını ve işlevlerini açıklar.	4
	BT.5.5.2.4.Farklı yapıları için oluşturduğu algoritmaların sonucunu yordayarak hatalarını ayıklar.	
TOPLAM SORU SAYISI		9

E. P. A. X K B eb v NB L' B A en B

6.Sınıf Bilişim Teknolojileri ve Yazılım Dersi
2.Dönem 1. Ortak Yazılı Konu Soru Dağılım Tablosu
Senaryo 1

ÖĞRENME ALANI	KAZANIMLAR	SORU
PROBLEMÇİ ÖZME	BT.6.5.1.1. Verileri toplayarak türlerine göre sınıflandırır.	2
	BT.6.5.1.10. Matematik ve bilgisayar bilimi arasındaki ilişkiyi tartışır.	2
	BT.6.5.1.2. Sabitler ve değişkenleri problem çözümünde kullanır.	2
	BT.6.5.1.3. Bir problemi alt problemlere böler.	2
	BT.6.5.1.4. Temel fonksiyonları problem çözmesürecinde kullanır.	2
	BT.6.5.1.5. Problemin çözümünü için bir algoritma geliştirir.	
	BT.6.5.1.6. Bir algoritmanın çözümünü test eder.	
	BT.6.5.1.7. Farklı algoritmaları inceleyerek en hızlı ve doğru çözüme seçer.	
	BT.6.5.1.8. Hatalı bir algoritmayı doğru çalışacak biçimde düzenler.	
BT.6.5.1.9. Problemin çözümünü, benzer problemleri için geneller.		
PROGRAMLAMA	BT.6.5.2.1. Blok tabanlı programlama aracını arayüzünü ve özelliklerini tanıtır.	
	BT.6.5.2.2. Blok tabanlı programlama aracında sunulan bir programın işlevlerini açıklar.	
	BT.6.5.2.3. Blok tabanlı programlama aracında sunulan bir programın hatalarını ayıklar.	
	BT.6.5.2.4. Blok tabanlı programlama aracında sunulan bir programı verilen ölçütlere göre geliştirerek düzenler.	
	BT.6.5.2.5. Doğrusal mantık yapısını içeren programlar oluşturur.	
	BT.6.5.2.6. Doğrusal mantık yapısını içeren programları test ederek hatalarını ayıklar.	
	BT.6.5.2.7. Karar yapısını içeren programlar oluşturur.	
	BT.6.5.2.8. Karar yapısını içeren programları test ederek hatalarını ayıklar.	
	BT.6.5.2.9. Çoklu karar yapılarını içeren programlar oluşturur.	
	BT.6.5.2.10. Çoklu karar yapısını içeren programları test ederek hatalarını ayıklar.	
	BT.6.5.2.11. Döngü yapısını içeren programlar oluşturur.	
	BT.6.5.2.12. Döngü yapısını içeren programları test ederek hatalarını ayıklar.	
	BT.6.5.2.13. Bir algoritmayı uyarlamak için en uygun karar yapılarını seçer.	
	BT.6.5.2.14. Farklı programlama yapılarını kullanarak karmaşık problemlere çözüm üretir.	
	6.5.2.15. Tüm programlama yapılarını içeren özgün bir proje oluşturur.	
TOPLAM SORU SAYISI		10

E. A. X. B. ch. v. NB NB An iş. B.

6.Sınıf Bilişim Teknolojileri ve Yazılım Dersi
2.Dönem 1. Ortak Yazılı Konu Soru Dağılım Tablosu
Senaryo2

ÖĞRENME ALANI	KAZANIMLAR	SORU
PROBLEMÇİ ÖZME	BT.6.5.1.1. Verileri toplayarak türlerine göre sınıflandırır.	1
	BT.6.5.1.10. Matematik ve bilgisayar bilimi arasındaki ilişkiyi tartışır.	1
	BT.6.5.1.2. Sabitler ve değişkenleri problem çözümünde kullanır.	1
	BT.6.5.1.3. Bir problemi alt problemlere böler.	1
	BT.6.5.1.4. Temel fonksiyonları problem çözme sürecinde kullanır.	1
	BT.6.5.1.5. Problemin çözümünü için bir algoritma geliştirir.	1
	BT.6.5.1.6. Bir algoritmanın çözümünü test eder.	
	BT.6.5.1.7. Farklı algoritmaları inceleyerek en hızlı ve doğru çözüme seçer.	
	BT.6.5.1.8. Hatalı bir algoritmayı doğru çalışacak biçimde düzenler.	1
	BT.6.5.1.9. Problemin çözümünü, benzer problemleri için geneller.	1
PROGRAMLAMA	BT.6.5.2.1. Blok tabanlı programlama aracının arayüzünü ve özelliklerini tanıtır.	
	BT.6.5.2.2. Blok tabanlı programlama aracında sunulan bir programın işlevlerini açıklar.	
	BT.6.5.2.3. Blok tabanlı programlama aracında sunulan bir programın hatalarını ayıklar.	
	BT.6.5.2.4. Blok tabanlı programlama aracında sunulan bir programı verilen ölçütlere göre geliştirerek düzenler.	
	BT.6.5.2.5. Doğrusal mantık yapısını içeren programlar oluşturur.	
	BT.6.5.2.6. Doğrusal mantık yapısını içeren programları test ederek hatalarını ayıklar.	
	BT.6.5.2.7. Karar yapısını içeren programlar oluşturur.	
	BT.6.5.2.8. Karar yapısını içeren programları test ederek hatalarını ayıklar.	
	BT.6.5.2.9. Çoklu karar yapılarını içeren programlar oluşturur.	
	BT.6.5.2.10. Çoklu karar yapısını içeren programları test ederek hatalarını ayıklar.	
	BT.6.5.2.11. Döngü yapısını içeren programlar oluşturur.	
	BT.6.5.2.12. Döngü yapısını içeren programları test ederek hatalarını ayıklar.	
	BT.6.5.2.13. Bir algoritmayı uyarlamak için en uygun karar yapılarını seçer.	
	BT.6.5.2.14. Farklı programlama yapılarını kullanarak karmaşık problemlere çözüm üretir.	
	6.5.2.15. Tüm programlama yapılarını içeren özgün bir proje oluşturur.	
TOPLAM SORU SAYISI		8

Ehri (X) Kshch NB NB Sh ÖB

6.Sınıf Bilişim Teknolojileri ve Yazılım Dersi
2.Dönem 1. Ortak Yazılı Konu Soru Dağılım Tablosu
Senaryo 3

ÖĞRENME ALANI	KAZANIMLAR	SORU
PROBLEMÇİ ÖZME	BT.6.5.1.1. Verileri toplayarak türlerine göre sınıflandırır.	1
	BT.6.5.1.10. Matematik ve bilgisayar bilimi arasındaki ilişkiyi tartışır.	
	BT.6.5.1.2. Sabitler ve değişkenleri problem çözümünde kullanır.	
	BT.6.5.1.3. Bir problemi alt problemlere böler.	2
	BT.6.5.1.4. Temel fonksiyonları problem çözme sürecinde kullanır.	1
	BT.6.5.1.5. Problemin çözümünü için bir algoritma geliştirir.	2
	BT.6.5.1.6. Bir algoritmanın çözümünü test eder.	1
	BT.6.5.1.7. Farklı algoritmaları inceleyerek en hızlı ve doğru çözüme seçer.	1
	BT.6.5.1.8. Hatalı bir algoritmayı doğru çalışacak biçimde düzenler.	2
BT.6.5.1.9. Problemin çözümünü, benzer problemleri için geneller.		
PROGRAMLAMA	BT.6.5.2.1. Blok tabanlı programlama aracının arayüzünü ve özelliklerini tanıtır.	
	BT.6.5.2.2. Blok tabanlı programlama aracında sunulan bir programın işlevlerini açıklar.	
	BT.6.5.2.3. Blok tabanlı programlama aracında sunulan bir programın hatalarını ayıklar.	
	BT.6.5.2.4. Blok tabanlı programlama aracında sunulan bir programı verilen ölçütlere göre geliştirerek düzenler.	
	BT.6.5.2.5. Doğrusal mantık yapısını içeren programlar oluşturur.	
	BT.6.5.2.6. Doğrusal mantık yapısını içeren programları test ederek hatalarını ayıklar.	
	BT.6.5.2.7. Karar yapısını içeren programlar oluşturur.	
	BT.6.5.2.8. Karar yapısını içeren programları test ederek hatalarını ayıklar.	
	BT.6.5.2.9. Çoklu karar yapılarını içeren programlar oluşturur.	
	BT.6.5.2.10. Çoklu karar yapılarını içeren programları test ederek hatalarını ayıklar.	
	BT.6.5.2.11. Döngü yapısını içeren programlar oluşturur.	
	BT.6.5.2.12. Döngü yapısını içeren programları test ederek hatalarını ayıklar.	
	BT.6.5.2.13. Bir algoritmayı uyarlamak için en uygun karar yapılarını seçer.	
	BT.6.5.2.14. Farklı programlama yapılarını kullanarak karmaşık problemlere çözüm üretir.	
	6.5.2.15. Tüm programlama yapılarını içeren özgün bir proje oluşturur.	
TOPLAM SORU SAYISI		10

EK ~~1~~ ~~2~~ ~~3~~ ~~4~~ ~~5~~ ~~6~~ ~~7~~ ~~8~~ ~~9~~ ~~10~~ ~~11~~ ~~12~~ ~~13~~ ~~14~~ ~~15~~ ~~16~~ ~~17~~ ~~18~~ ~~19~~ ~~20~~ ~~21~~ ~~22~~ ~~23~~ ~~24~~ ~~25~~ ~~26~~ ~~27~~ ~~28~~ ~~29~~ ~~30~~ ~~31~~ ~~32~~ ~~33~~ ~~34~~ ~~35~~ ~~36~~ ~~37~~ ~~38~~ ~~39~~ ~~40~~ ~~41~~ ~~42~~ ~~43~~ ~~44~~ ~~45~~ ~~46~~ ~~47~~ ~~48~~ ~~49~~ ~~50~~ ~~51~~ ~~52~~ ~~53~~ ~~54~~ ~~55~~ ~~56~~ ~~57~~ ~~58~~ ~~59~~ ~~60~~ ~~61~~ ~~62~~ ~~63~~ ~~64~~ ~~65~~ ~~66~~ ~~67~~ ~~68~~ ~~69~~ ~~70~~ ~~71~~ ~~72~~ ~~73~~ ~~74~~ ~~75~~ ~~76~~ ~~77~~ ~~78~~ ~~79~~ ~~80~~ ~~81~~ ~~82~~ ~~83~~ ~~84~~ ~~85~~ ~~86~~ ~~87~~ ~~88~~ ~~89~~ ~~90~~ ~~91~~ ~~92~~ ~~93~~ ~~94~~ ~~95~~ ~~96~~ ~~97~~ ~~98~~ ~~99~~ ~~100~~

6.Sınıf Bilişim Teknolojileri ve Yazılım Dersi
2.Dönem 1. Ortak Yazılı Konu Soru Dağılım Tablosu
Senaryo 4

ÖĞRENME ALANI	KAZANIMLAR	SORU
PROBLEMÇİ ÖZME	BT.6.5.1.1. Verileri toplayarak türlerine göre sınıflandırır.	2
	BT.6.5.1.10. Matematik ve bilgisayar bilimi arasındaki ilişkiyi tartışır.	2
	BT.6.5.1.2. Sabitler ve değişkenleri problem çözümünde kullanır.	
	BT.6.5.1.3. Bir problemi alt problemlere böler.	1
	BT.6.5.1.4. Temel fonksiyonları problem çözmesürecinde kullanır.	
	BT.6.5.1.5. Problemin çözümünü için bir algoritma geliştirir.	1
	BT.6.5.1.6. Bir algoritmanın çözümünü test eder.	
	BT.6.5.1.7. Farklı algoritmaları inceleyerek hızlı ve doğru çözüme seçer.	
	BT.6.5.1.8. Hatalı bir algoritmayı doğru çalışacak biçimde düzenler.	2
PROGRAMLAMA	BT.6.5.1.9. Problemin çözümünü, benzer problemleri için geneller.	
	BT.6.5.2.1. Blok tabanlı programlama aracını arayüzünü ve özelliklerini tanıtır.	1
	BT.6.5.2.2. Blok tabanlı programlama aracında sunulan bir programın işlevlerini açıklar.	
	BT.6.5.2.3. Blok tabanlı programlama aracında sunulan bir programın hatalarını ayıklar.	
	BT.6.5.2.4. Blok tabanlı programlama aracında sunulan bir programı verilen ölçütlere göre geliştirerek düzenler.	
	BT.6.5.2.5. Doğrusal mantık yapısını içeren programlar oluşturur.	
	BT.6.5.2.6. Doğrusal mantık yapısını içeren programları test ederek hatalarını ayıklar.	
	BT.6.5.2.7. Karar yapısını içeren programlar oluşturur	
	BT.6.5.2.8. Karar yapısını içeren programları test ederek hatalarını ayıklar.	
	BT.6.5.2.9. Çokluk karar yapılarını içeren programlar oluşturur.	
	BT.6.5.2.10. Çokluk karar yapısını içeren programları test ederek hatalarını ayıklar.	
	BT.6.5.2.11. Döngü yapısını içeren programlar oluşturur.	
	BT.6.5.2.12. Döngü yapısını içeren programları test ederek hatalarını ayıklar.	
	BT.6.5.2.13. Bir algoritmayı uyarlamak için en uygun karar yapılarını seçer.	
	BT.6.5.2.14. Farklı programlama yapılarını kullanarak karmaşık problemlere çözüm üretir.	
	6.5.2.15. Tüm programlama yapılarını içeren özgün bir proje oluşturur.	
TOPLAM SORU SAYISI		9

E N B A D

6.Sınıf Bilişim Teknolojileri ve Yazılım Dersi
2.Dönem 1. Ortak Yazılı Konu Soru Dağılım Tablosu
Senaryo 5

ÖĞRENME ALANI	KAZANIMLAR	SORU
PROBLEMÇÖZME	BT.6.5.1.1. Verileri toplayarak türlerine göre sınıflandırır.	
	BT.6.5.1.10. Matematik ve bilgisayar bilimi arasındaki ilişkiyi tartışır.	
	BT.6.5.1.2. Sabitler ve değişkenleri problem çözümünde kullanır.	2
	BT.6.5.1.3. Bir problemi alt problemlere böler.	
	BT.6.5.1.4. Temel fonksiyonları problem çözme sürecinde kullanır.	1
	BT.6.5.1.5. Problemin çözümünü için bir algoritma geliştirir.	1
	BT.6.5.1.6. Bir algoritmanın çözümünü test eder.	1
	BT.6.5.1.7. Farklı algoritmaları inceleyerek en hızlı ve doğru çözümü seçer.	1
	BT.6.5.1.8. Hatalı bir algoritmayı doğru çalacak biçimde düzenler.	
BT.6.5.1.9. Problemin çözümünü, benzer problemleri için geneller.		
PROGRAMLAMA	BT.6.5.2.1. Blok tabanlı programlama aracını arayüzünü ve özelliklerini tanıtır.	1
	BT.6.5.2.2. Blok tabanlı programlama aracında sunulan bir programın işlevlerini açıklar.	
	BT.6.5.2.3. Blok tabanlı programlama aracında sunulan bir programın hatalarını ayıklar.	
	BT.6.5.2.4. Blok tabanlı programlama aracında sunulan bir programı verilen ölçütlere göre geliştirerek düzenler.	
	BT.6.5.2.5. Doğrusal mantık yapısını içeren programlar oluşturur.	
	BT.6.5.2.6. Doğrusal mantık yapısını içeren programları test ederek hatalarını ayıklar.	
	BT.6.5.2.7. Karar yapısını içeren programlar oluşturur.	
	BT.6.5.2.8. Karar yapısını içeren programları test ederek hatalarını ayıklar.	
	BT.6.5.2.9. Çokluk karar yapılarını içeren programlar oluşturur.	
	BT.6.5.2.10. Çokluk karar yapılarını içeren programları test ederek hatalarını ayıklar.	
	BT.6.5.2.11. Döngü yapısını içeren programlar oluşturur.	
	BT.6.5.2.12. Döngü yapısını içeren programları test ederek hatalarını ayıklar.	
	BT.6.5.2.13. Bir algoritmayı uyarlamak için en uygun karar yapılarını seçer.	
	BT.6.5.2.14. Farklı programlama yapılarını kullanarak karmaşık problemlere çözüm üretir.	
	6.5.2.15. Tüm programlama yapılarını içeren özgün bir proje oluşturur.	
TOPLAM SORU SAYISI		7

E *SA* *ab* *MB* *SA* *GB*

6.Sınıf Bilişim Teknolojileri ve Yazılım Dersi
2.Dönem 1. Ortak Yazılı Konu Soru Dağılım Tablosu
Senaryo 6

ÖĞRENME ALANI	KAZANIMLAR	SORU
PROBLEMÇİ ÖZME	BT.6.5.1.1. Verileri toplayarak türlerine göre sınıflandırır.	2
	BT.6.5.1.10. Matematik ve bilgisayar bilimi arasındaki ilişkiyi tartışır.	2
	BT.6.5.1.2. Sabitler ve değişkenleri problem çözümünde kullanır.	1
	BT.6.5.1.3. Bir problemi alt problemlere böler.	1
	BT.6.5.1.4. Temel fonksiyonları problem çözmesürecinde kullanır.	1
	BT.6.5.1.5. Problemin çözümünü için bir algoritma geliştirir.	1
	BT.6.5.1.6. Bir algoritmanın çözümünü test eder.	
	BT.6.5.1.7. Farklı algoritmaları inceleyerek en hızlı ve doğru çözüme seçer.	
	BT.6.5.1.8. Hatalı bir algoritmayı doğru çalı şacak biçimde düzenler.	
	BT.6.5.1.9. Problemin çözümünü, benzer problemleri için geneller.	
PROGRAMLAMA	BT.6.5.2.1. Blok tabanlı programlama aracını arayüzünü ve özelliklerini tanıtır.	
	BT.6.5.2.2. Blok tabanlı programlama aracında sunulan bir programın işlevlerini açıklar.	
	BT.6.5.2.3. Blok tabanlı programlama aracında sunulan bir programın hatalarını ayıklar.	
	BT.6.5.2.4. Blok tabanlı programlama aracında sunulan bir programı verilen ölçütlere göre geliştirerek düzenler.	
	BT.6.5.2.5. Doğrusal mantık yapısını içeren programlar oluşturur.	
	BT.6.5.2.6. Doğrusal mantık yapısını içeren programları test ederek hatalarını ayıklar.	
	BT.6.5.2.7. Karar yapısını içeren programlar oluşturur.	
	BT.6.5.2.8. Karar yapısını içeren programları test ederek hatalarını ayıklar.	
	BT.6.5.2.9. Çokluk karar yapılarını içeren programlar oluşturur.	
	BT.6.5.2.10. Çokluk karar yapılarını içeren programları test ederek hatalarını ayıklar.	
	BT.6.5.2.11. Döngü yapısını içeren programlar oluşturur.	
	BT.6.5.2.12. Döngü yapısını içeren programları test ederek hatalarını ayıklar.	
	BT.6.5.2.13. Bir algoritmayı uyarlamak için en uygun karar yapılarını seçer.	
	BT.6.5.2.14. Farklı programlama yapılarını kullanarak karmaşık problemlere çözüm üretir.	
	6.5.2.15. Tüm programlama yapılarını içeren özgün bir proje oluşturur.	
TOPLAM SORU SAYISI		8

✓

✗ A K d b s

NB V B

A D B

6.Sınıf Bilişim Teknolojileri ve Yazılım Dersi
2.Dönem 1. Ortak Yazılı Konu Soru Dağılım Tablosu
Senaryo 7

ÖĞRENME ALANI	KAZANIMLAR	SORU
PROBLEMÇİ ÖZME	BT.6.5.1.1. Verileri toplayarak türlerine göre sınıflandırır.	1
	BT.6.5.1.10. Matematik ve bilgisayar bilimi arasındaki ilişkiyi tartışır.	1
	BT.6.5.1.2. Sabitler ve değişkenleri problem çözümünde kullanır.	
	BT.6.5.1.3. Bir problemi alt problemlere böler.	
	BT.6.5.1.4. Temel fonksiyonları problem çözmesürecinde kullanır.	2
	BT.6.5.1.5. Problemin çözümünü için bir algoritma geliştirir.	1
	BT.6.5.1.6. Bir algoritmanın çözümünü test eder.	1
	BT.6.5.1.7. Farklı algoritmaları inceleyerek en hızlı ve doğru çözümü seçer.	2
	BT.6.5.1.8. Hatalı bir algoritmayı doğru çalıřacak biçimde düzenler.	
BT.6.5.1.9. Problemin çözümünü, benzer problemleri için geneller.		
PROGRAMLAMA	BT.6.5.2.1. Blok tabanlı programlama aracını arayüzünü ve özelliklerini tanıtır.	1
	BT.6.5.2.2. Blok tabanlı programlama aracında sunulan bir programın işlevlerini açıklar.	
	BT.6.5.2.3. Blok tabanlı programlama aracında sunulan bir programın hatalarını ayıklar.	
	BT.6.5.2.4. Blok tabanlı programlama aracında sunulan bir programı verilen ölçütlere göre geliştirerek düzenler.	
	BT.6.5.2.5. Doğrusal mantık yapısını içeren programlar oluşturur.	
	BT.6.5.2.6. Doğrusal mantık yapısını içeren programları test ederek hatalarını ayıklar.	
	BT.6.5.2.7. Karar yapısını içeren programlar oluşturur.	
	BT.6.5.2.8. Karar yapısını içeren programları test ederek hatalarını ayıklar.	
	BT.6.5.2.9. Çoklukarar yapılarını içeren programlar oluşturur.	
	BT.6.5.2.10. Çoklukarar yapısını içeren programları test ederek hatalarını ayıklar.	
	BT.6.5.2.11. Döngü yapısını içeren programlar oluşturur.	
	BT.6.5.2.12. Döngü yapısını içeren programları test ederek hatalarını ayıklar.	
	BT.6.5.2.13. Bir algoritmayı uyarlamak için en uygun karar yapılarını seçer.	
	BT.6.5.2.14. Farklı programlama yapılarını kullanarak karmaşık problemlere çözüm üretir.	
	6.5.2.15. Tüm programlama yapılarını içeren özgün bir proje oluşturur.	
TOPLAM SORU SAYISI		9

E ~~SA~~ X ~~cb~~ 2 NB N/B An 01 B

6.Sınıf Bilişim Teknolojileri ve Yazılım Dersi
2.Dönem 2. Ortak Yazılı Konu Soru Dağılım Tablosu
Senaryo 1

ÖĞRENME ALANI	KAZANIMLAR	SORU
PROBLEMÇİ ÖZME	BT.6.5.1.1. Verileri toplayarak türlerine göre sınıflandırır.	1
	BT.6.5.1.10. Matematik ve bilgisayar bilimi arasındaki ilişkiyi tartışır.	1
	BT.6.5.1.2. Sabitler ve değişkenleri problem çözümünde kullanır.	
	BT.6.5.1.3. Bir problemi alt problemlere böler.	
	BT.6.5.1.4. Temel fonksiyonları problem çözmesinde kullanır.	
	BT.6.5.1.5. Problemin çözümünü için bir algoritma geliştirir.	
	BT.6.5.1.6. Bir algoritmanın çözümünü test eder.	
	BT.6.5.1.7. Farklı algoritmaları inceleyerek en hızlı ve doğru çözüme seçer.	
	BT.6.5.1.8. Hatalı bir algoritmayı doğru hale getirecek biçimde düzenler.	
BT.6.5.1.9. Problemin çözümünü, benzer problemleri için geneller.		
PROGRAMLAMA	BT.6.5.2.1. Blok tabanlı programlama aracının arayüzünü ve özelliklerini tanıtır.	
	BT.6.5.2.2. Blok tabanlı programlama aracında sunulan bir programın işlevlerini açıklar.	
	BT.6.5.2.3. Blok tabanlı programlama aracında sunulan bir programın hatalarını ayıklar.	1
	BT.6.5.2.4. Blok tabanlı programlama aracında sunulan bir programı verilen ölçütlere göre geliştirerek düzenler.	1
	BT.6.5.2.5. Doğrusal mantık yapısını içeren programlar oluşturur.	1
	BT.6.5.2.6. Doğrusal mantık yapısını içeren programları test ederek hatalarını ayıklar.	1
	BT.6.5.2.7. Karar yapısını içeren programlar oluşturur.	1
	BT.6.5.2.8. Karar yapısını içeren programları test ederek hatalarını ayıklar.	1
	BT.6.5.2.9. Çoklu karar yapılarını içeren programlar oluşturur.	1
	BT.6.5.2.10. Çoklu karar yapısını içeren programları test ederek hatalarını ayıklar.	
	BT.6.5.2.11. Döngü yapısını içeren programlar oluşturur.	1
	BT.6.5.2.12. Döngü yapısını içeren programları test ederek hatalarını ayıklar.	1
	BT.6.5.2.13. Bir algoritmayı uyarlamak için en uygun karar yapılarını seçer.	
	BT.6.5.2.14. Farklı programlama yapılarını kullanarak karmaşık problemlere çözüm üretir.	1
	6.5.2.15. Tüm programlama yapılarını içeren özgün bir proje oluşturur.	
TOPLAM SORU SAYISI		10

6.Sınıf Bilişim Teknolojileri ve Yazılım Dersi
2.Dönem 2. Ortak Yazılı Konu Soru Dağılım Tablosu
Senaryo 2

ÖĞRENME ALANI	KAZANIMLAR	SORU
PROBLEMÇİ ÖZME	BT.6.5.1.1. Verileri toplayarak türlerine göre sınıflandırır.	1
	BT.6.5.1.10. Matematik ve bilgisayar bilimi arasındaki ilişkiyi tartışır.	
	BT.6.5.1.2. Sabitler ve değişkenleri problem çözümünde kullanır.	
	BT.6.5.1.3. Bir problemi alt problemlere böler.	
	BT.6.5.1.4. Temel fonksiyonları problem çözümünde kullanır.	
	BT.6.5.1.5. Problemin çözümü için bir algoritma geliştirir.	
	BT.6.5.1.6. Bir algoritmanın çözümünü test eder.	
	BT.6.5.1.7. Farklı algoritmaları inceleyerek en hızlı ve doğru çözüme seçer.	
	BT.6.5.1.8. Hatalı bir algoritmayı doğru çalışacak biçimde düzenler.	1
BT.6.5.1.9. Problemin çözümünü, benzer problemleri çineneller.		
PROGRAMLAMA	BT.6.5.2.1. Blok tabanlı programlama aracının arayüzünü ve özelliklerini tanıtır.	
	BT.6.5.2.2. Blok tabanlı programlama aracında sunulan bir programın işlevlerini açıklar.	
	BT.6.5.2.3. Blok tabanlı programlama aracında sunulan bir programın hatalarını ayıklar.	1
	BT.6.5.2.4. Blok tabanlı programlama aracında sunulan bir programı verilen ölçütlere göre geliştirerek düzenler.	1
	BT.6.5.2.5. Doğrusal mantık yapısını içeren programlar oluşturur.	
	BT.6.5.2.6. Doğrusal mantık yapısını içeren programları test ederek hatalarını ayıklar.	
	BT.6.5.2.7. Karar yapısını içeren programlar oluşturur.	1
	BT.6.5.2.8. Karar yapısını içeren programları test ederek hatalarını ayıklar.	1
	BT.6.5.2.9. Çoklu karar yapılarını içeren programlar oluşturur.	1
	BT.6.5.2.10. Çoklu karar yapısını içeren programları test ederek hatalarını ayıklar.	
	BT.6.5.2.11. Döngü yapısını içeren programlar oluşturur.	1
	BT.6.5.2.12. Döngü yapısını içeren programları test ederek hatalarını ayıklar.	
	BT.6.5.2.13. Bir algoritmayı uyarlamak için en uygun karar yapılarını seçer.	
	BT.6.5.2.14. Farklı programlama yapılarını kullanarak karmaşık problemlere çözüm üretir.	
	6.5.2.15. Tüm programlama yapılarını içeren özgün bir proje oluşturur.	
TOPLAM SORU SAYISI		8

A B C D E F G H I J K L M N O P Q R S T U V W X Y Z

6.Sınıf Bilişim Teknolojileri ve Yazılım Dersi
2.Dönem 2. Ortak Yazılı Konu Soru Dağılım Tablosu
Senaryo 3

ÖĞRENME ALANI	KAZANIMLAR	SORU
PROBLEMÇİ ÖZME	BT.6.5.1.1. Verileri toplayarak türlerine göre sınıflandırır.	
	BT.6.5.1.10. Matematik ve bilgisayar bilimi arasındaki ilişkiyi tartışır.	
	BT.6.5.1.2. Sabitler ve değişkenleri problem çözümünde kullanır.	
	BT.6.5.1.3. Bir problemi alt problemlere böler.	
	BT.6.5.1.4. Temel fonksiyonları problem çözmesinde kullanır.	
	BT.6.5.1.5. Problemin çözümü için bir algoritma geliştirir.	1
	BT.6.5.1.6. Bir algoritmanın çözümünü test eder.	
	BT.6.5.1.7. Farklı algoritmaları inceleyerek hızlı ve doğru çözüme geçer.	1
	BT.6.5.1.8. Hatalı bir algoritmayı doğru hale getirebilir.	
PROGRAMLAMA	BT.6.5.1.9. Problemin çözümünü, benzer problemleri çözenler.	1
	BT.6.5.2.1. Blok tabanlı programlama aracını arayüzünü ve özelliklerini tanıtır.	
	BT.6.5.2.2. Blok tabanlı programlama aracında sunulan bir programın işlevlerini açıklar.	
	BT.6.5.2.3. Blok tabanlı programlama aracında sunulan bir programın hatalarını ayıklar.	
	BT.6.5.2.4. Blok tabanlı programlama aracında sunulan bir programın verilen ölçütlere göre geliştirerek düzenler.	
	BT.6.5.2.5. Doğrusal mantık yapısını içeren programlar oluşturur.	1
	BT.6.5.2.6. Doğrusal mantık yapısını içeren programları test ederek hatalarını ayıklar.	1
	BT.6.5.2.7. Karar yapısını içeren programlar oluşturur.	1
	BT.6.5.2.8. Karar yapısını içeren programları test ederek hatalarını ayıklar.	1
	BT.6.5.2.9. Çoklu karar yapılarını içeren programlar oluşturur.	1
	BT.6.5.2.10. Çoklu karar yapılarını içeren programları test ederek hatalarını ayıklar.	
	BT.6.5.2.11. Döngü yapısını içeren programlar oluşturur.	1
	BT.6.5.2.12. Döngü yapısını içeren programları test ederek hatalarını ayıklar.	1
	BT.6.5.2.13. Bir algoritmayı uyarlamak için en uygun karar yapılarını seçer.	
	BT.6.5.2.14. Farklı programlama yapılarını kullanarak karmaşık problemlere çözüm üretir.	
	6.5.2.15. Tüm programlama yapılarını içeren özgün bir proje oluşturur.	
TOPLAM SORU SAYISI		10

6.Sınıf Bilişim Teknolojileri ve Yazılım Dersi
2.Dönem 2. Ortak Yazılı Konu Soru Dağılım Tablosu
Senaryo 4

ÖĞRENME ALANI	KAZANIMLAR	SORU
PROBLEMÇİ ÖZME	BT.6.5.1.1. Verileri toplayarak türlerine göre sınıflandırır.	1
	BT.6.5.1.10. Matematik ve bilgisayar bilimi arasındaki ilişkiyi tartışır.	1
	BT.6.5.1.2. Sabitler ve değişkenleri problem çözümünde kullanır.	
	BT.6.5.1.3. Bir problemi alt problemlere böler.	
	BT.6.5.1.4. Temel fonksiyonları problem çözmesürecinde kullanır.	1
	BT.6.5.1.5. Problemin çözümünü için bir algoritma geliştirir.	
	BT.6.5.1.6. Bir algoritmanın çözümünü test eder.	
	BT.6.5.1.7. Farklı algoritmaları inceleyerek hızlı ve doğru çözüme seçer.	
	BT.6.5.1.8. Hatalı bir algoritmayı doğru çalıřacak biçimde düzenler.	
BT.6.5.1.9. Problemin çözümünü, benzer problemleri için geneller.		
PROGRAMLAMA	BT.6.5.2.1. Blok tabanlı programlama aracını arayüzünü ve özelliklerini tanımlar.	
	BT.6.5.2.2. Blok tabanlı programlama aracında sunulan bir programın işlevlerini açıklar.	1
	BT.6.5.2.3. Blok tabanlı programlama aracında sunulan bir programın hatalarını ayıklar.	1
	BT.6.5.2.4. Blok tabanlı programlama aracında sunulan bir programı verilen ölçütlere göre geliştirerek düzenler.	
	BT.6.5.2.5. Doğrusal mantık yapısını içeren programlar oluşturur.	1
	BT.6.5.2.6. Doğrusal mantık yapısını içeren programları test ederek hatalarını ayıklar.	1
	BT.6.5.2.7. Karar yapısını içeren programlar oluşturur	1
	BT.6.5.2.8. Karar yapısını içeren programları test ederek hatalarını ayıklar.	
	BT.6.5.2.9. Çoklu karar yapılarını içeren programlar oluşturur.	
	BT.6.5.2.10. Çoklu karar yapısını içeren programları test ederek hatalarını ayıklar.	
	BT.6.5.2.11. Döngü yapısını içeren programlar oluşturur.	1
	BT.6.5.2.12. Döngü yapısını içeren programları test ederek hatalarını ayıklar.	
	BT.6.5.2.13. Bir algoritmayı uyarlamak için en uygun karar yapılarını seçer.	
	BT.6.5.2.14. Farklı programlama yapılarını kullanarak karmaşık problemlere çözüm üretir.	
	6.5.2.15. Tüm programlama yapılarını içeren özgün bir proje oluşturur.	
TOPLAM SORU SAYISI		9

6.Sınıf Bilişim Teknolojileri ve Yazılım Dersi
2.Dönem 2. Ortak Yazılı Konu Soru Dağılım Tablosu
Senaryo 5

ÖĞRENME ALANI	KAZANIMLAR	SORU
PROBLEMÇÖZME	BT.6.5.1.1. Verileri toplayarak türlerine göre sınıflandırır.	
	BT.6.5.1.10. Matematik ve bilgisayar bilimi arasındaki ilişkiyi tartışır.	
	BT.6.5.1.2. Sabitler ve değişkenleri problem çözümünde kullanır.	
	BT.6.5.1.3. Bir problemi alt problemlere böler.	
	BT.6.5.1.4. Temel fonksiyonları problem çözmesürecinde kullanır.	
	BT.6.5.1.5. Problemin çözümünü için bir algoritma geliştirir.	
	BT.6.5.1.6. Bir algoritmanın çözümünü test eder.	
	BT.6.5.1.7. Farklı algoritmaları inceleyerek hızlı ve doğru çözüme seçer.	
	BT.6.5.1.8. Hatalı bir algoritmayı doğru çalıřacak biçimde düzenler.	
BT.6.5.1.9. Problemin çözümünü, benzer problemleri için geneller.		
PROGRAMLAMA	BT.6.5.2.1. Blok tabanlı programlama aracını arayüzünü ve özelliklerini tanıtır.	
	BT.6.5.2.2. Blok tabanlı programlama aracında sunulan bir programın işlevlerini açıklar.	1
	BT.6.5.2.3. Blok tabanlı programlama aracında sunulan bir programın hatalarını ayıklar.	1
	BT.6.5.2.4. Blok tabanlı programlama aracında sunulan bir programı verilen ölçütlere göre geliştirerek düzenler.	
	BT.6.5.2.5. Doğrusal mantık yapısını içeren programlar oluşturur.	
	BT.6.5.2.6. Doğrusal mantık yapısını içeren programları test ederek hatalarını ayıklar.	
	BT.6.5.2.7. Karar yapısını içeren programlar oluşturur.	2
	BT.6.5.2.8. Karar yapısını içeren programları test ederek hatalarını ayıklar.	1
	BT.6.5.2.9. Çokluk karar yapılarını içeren programlar oluşturur.	
	BT.6.5.2.10. Çokluk karar yapılarını içeren programları test ederek hatalarını ayıklar.	
	BT.6.5.2.11. Döngü yapısını içeren programlar oluşturur.	2
	BT.6.5.2.12. Döngü yapısını içeren programları test ederek hatalarını ayıklar.	1
	BT.6.5.2.13. Bir algoritmayı uyarlamak için en uygun karar yapılarını seçer.	
	BT.6.5.2.14. Farklı programlama yapılarını kullanarak karmaşık problemlere çözüm üretir.	1
	6.5.2.15. Tüm programlama yapılarını içeren özgün bir proje oluşturur.	1
	TOPLAM SORU SAYISI	10

Handwritten signatures and initials in blue ink.

6.Sınıf Bilişim Teknolojileri ve Yazılım Dersi
2.Dönem 2. Ortak Yazılı Konu Soru Dağılım Tablosu
Senaryo 6

ÖĞRENME ALANI	KAZANIMLAR	SORU
PROBLEMÇİ ÖZME	BT.6.5.1.1. Verileri toplayarak türlerine göre sınıflandırır.	1
	BT.6.5.1.10. Matematik ve bilgisayar bilimi arasındaki ilişkiyi tartışır.	
	BT.6.5.1.2. Sabitler ve değişkenleri problem çözümünde kullanır.	
	BT.6.5.1.3. Bir problemi alt problemlere böler.	
	BT.6.5.1.4. Temel fonksiyonları problem çözmesürecinde kullanır.	
	BT.6.5.1.5. Problemin çözümünü için bir algoritma geliştirir.	
	BT.6.5.1.6. Bir algoritmanın çözümünü test eder.	
	BT.6.5.1.7. Farklı algoritmaları inceleyerek hızlı ve doğru çözüme seçer.	
	BT.6.5.1.8. Hatalı bir algoritmayı doğru çalışacak biçimde düzenler.	
BT.6.5.1.9. Problemin çözümünü, benzer problemleri için geneller.		
PROGRAMLAMA	BT.6.5.2.1. Blok tabanlı programlama aracını arayüzünü ve özelliklerini tanıtır.	
	BT.6.5.2.2. Blok tabanlı programlama aracında sunulan bir programın işlevlerini açıklar.	
	BT.6.5.2.3. Blok tabanlı programlama aracında sunulan bir programın hatalarını ayıklar.	1
	BT.6.5.2.4. Blok tabanlı programlama aracında sunulan bir programı verilen ölçütlere göre geliştirerek düzenler.	
	BT.6.5.2.5. Doğrusal mantık yapısını içeren programlar oluşturur.	3
	BT.6.5.2.6. Doğrusal mantık yapısını içeren programları test ederek hatalarını ayıklar.	
	BT.6.5.2.7. Karar yapısını içeren programlar oluşturur.	3
	BT.6.5.2.8. Karar yapısını içeren programları test ederek hatalarını ayıklar.	
	BT.6.5.2.9. Çoklu karar yapılarını içeren programlar oluşturur.	
	BT.6.5.2.10. Çoklu karar yapısını içeren programları test ederek hatalarını ayıklar.	
	BT.6.5.2.11. Döngü yapısını içeren programlar oluşturur.	
	BT.6.5.2.12. Döngü yapısını içeren programları test ederek hatalarını ayıklar.	2
	BT.6.5.2.13. Bir algoritmayı uyarlamak için en uygun karar yapılarını seçer.	
	BT.6.5.2.14. Farklı programlama yapılarını kullanarak karmaşık problemlere çözüm üretir.	
	6.5.2.15. Tüm programlama yapılarını içeren özgün bir proje oluşturur.	
TOPLAM SORU SAYISI		10

6.Sınıf Bilişim Teknolojileri ve Yazılım Dersi
2.Dönem 2. Ortak Yazılı Konu Soru Dağılım Tablosu
Senaryo 7

ÖĞRENME ALANI	KAZANIMLAR	SORU
PROBLEMÇİ ÖZME	BT.6.5.1.1. Verileri toplayarak türlerine göre sınıflandırır.	
	BT.6.5.1.10. Matematik ve bilgisayar bilimi arasındaki ilişkiyi tartışır.	
	BT.6.5.1.2. Sabitler ve değişkenleri problem çözümünde kullanır.	
	BT.6.5.1.3. Bir problemi alt problemlere böler.	1
	BT.6.5.1.4. Temel fonksiyonları problem çözmesürecinde kullanır.	
	BT.6.5.1.5. Problemin çözümünü için bir algoritma geliştirir.	
	BT.6.5.1.6. Bir algoritmanın çözümünü test eder.	1
	BT.6.5.1.7. Farklı algoritmaları inceleyerek en hızlı ve doğru çözüme seçer.	
	BT.6.5.1.8. Hatalı bir algoritmayı doğru çalışacak biçimde düzenler.	
BT.6.5.1.9. Problemin çözümünü, benzer problemleri için geneller.		
PROGRAMLAMA	BT.6.5.2.1. Blok tabanlı programlama aracını arayüzünü ve özelliklerini tanıtır.	
	BT.6.5.2.2. Blok tabanlı programlama aracında sunulan bir programın işlevlerini açıklar.	
	BT.6.5.2.3. Blok tabanlı programlama aracında sunulan bir programın hatalarını ayıklar.	2
	BT.6.5.2.4. Blok tabanlı programlama aracında sunulan bir programı verilen ölçütlere göre geliştirerek düzenler.	
	BT.6.5.2.5. Doğrusal mantık yapısını içeren programlar oluşturur.	2
	BT.6.5.2.6. Doğrusal mantık yapısını içeren programları test ederek hatalarını ayıklar.	
	BT.6.5.2.7. Karar yapısını içeren programlar oluşturur	
	BT.6.5.2.8. Karar yapısını içeren programları test ederek hatalarını ayıklar.	2
	BT.6.5.2.9. Çokluk karar yapılarını içeren programlar oluşturur.	
	BT.6.5.2.10. Çokluk karar yapılarını içeren programları test ederek hatalarını ayıklar.	
	BT.6.5.2.11. Döngü yapısını içeren programlar oluşturur.	
	BT.6.5.2.12. Döngü yapısını içeren programları test ederek hatalarını ayıklar.	
	BT.6.5.2.13. Bir algoritmayı uyarlamak için en uygun karar yapılarını seçer.	
	BT.6.5.2.14. Farklı programlama yapılarını kullanarak karmaşık problemlere çözüm üretir.	
	BT.6.5.2.15. Tüm programlama yapılarını içeren özgün bir proje oluşturur.	
TOPLAM SORU SAYISI		8

E/   NB NB 