

9. Sınıf Bilişim Teknolojilerinin Temelleri Dersi Konu Soru Dağılım Tablosu

ünite	Öğrenme Birimi	Kazanımlar	1. Sınav			2. Sınav		
			1.SENARYO	2.SENARYO	3.SENARYO	1.SENARYO	2.SENARYO	3.SENARYO
1	Bilişim Etiği	1.Bilişim teknolojilerini ve internet (genel ağ) ortamını kullanma ve yönetme sürecinde dikkat edilmesi gereken etik ilkeleri açıklar.	1	1	-			
		2. Bilgi güvenliğinin önemini açıklar. Bilgi güvenliğine yönelik tehditleri açıklar	1	-	1			
		3. Kişisel bilgisayar ve ağ ortamında bilgi güvenliğini sağlamaya yönelik işlemleri yürütür.	-	1	-			
		4. Fikri mülkiyet hakkını açıklar.						
2	Dijital Dönüşüm	1. Birinci sanayi devrimini açıklar. İkinci sanayi devrimini açıklar. Üçüncü sanayi devrimini açıklar.	1	-	1			
		2.Dördüncü sanayi devrimini açıklar. Dijital dönüşüm kavramlarını açıklar. Büyük veri teknolojilerini açıklar.	1	2	1			
		3.Arttırılmış gerçeklik ve sanallaştırmayı açıklar. Simülasyon sistemlerini açıklar.	2	1	1			
		4.Otomasyon ve sensör teknolojilerini açıklar. Bulut bilişim sistemlerini açıklar. Siber güvenlik sistemlerini açıklar	-	1	2			
		5.Üretim ve hizmet süreçlerinde dijital izlenebilirlik sistemlerini (RFID, RTLS ilişkili teknolojiler) açıklar. Ar-Ge projesi geliştirmeyi açıklar.						
3	İç Donanım Birimleri	1.Kullanım kılavuzuna uygun olarak anakartı montaj için hazırlar.				2	1	1
		2.Bileşen uyumluluğuna göre anakarta işlemciyi monte eder.				1	1	1
		3.Bellek birimlerini anakart üzerine doğru monte eder.				-	1	-
		4.Genişleme yuvası kartlarını anakart üzerine doğru monte eder.				1	1	1
		5.Dışk sürücülerini kasaya doğru monte eder.				1	1	1
		6.Anakartı kasa içine monte eder.				1	1	1
4	Dış Donanım Birimleri	1.Giriş birimleri bağlantılarını yapar.				1	1	1
		2.Görüntüleme birimlerinin bağlantısını yapar.				1	2	1

** Uygulama becerisine yönelik sınavlar MEB Ölçme ve Değerlendirme Yönetmeliği uyarınca eğitim kurumu sınıf /alan zümreleri tarafından; uygun cihaz ve laboratuvar durumu gözeticilerle; hazırlanacak ve uygulanacaktır.

11. Sınıf Web Tabanlı Uygulama Geliştirme Dersi Konu Soru Dağılım Tablosu

Ünite	Öğrenme Birimi	Kazanımlar	1. Sınav			2. Sınav		
			1.SENARYO	2.SENARYO	3.SENARYO	1.SENARYO	2.SENARYO	3.SENARYO
1	TEMEL KAVRAMLAR	1. Web sayfası yayınlama ile ilgili genel kavramları açıklar. 2. Web yazılımcısı rollerini açıklar. 3. İşaretleme Dili(HTML) kodlarının kullanılabileceği editörlere örnek verir. 4. Basamaklı stil şablonu (CSS – Cascaded Style Sheet) kullanımını açıklar. 5. WYSIWYG (Whatyousee is whatyouget) editör kullanımını açıklar.1. Tasarım açısından içeriğin önemini açıklar.	2	1	1	-	-	-
		2. Tasarımda yerleşim planını uygun bir şekilde olmasına sağlar. 3. Web sitesinin kullanıcı dostu olmasını ve erişim kolaylığını sağlar 4. Renk düzeni, okunabilirlik, içerik - tasarım ilişkisini kurar. 5. Yeni teknolojilerin kullanılmasının önemini açıklar. 6. Web sitesinin, alan adı, içerik vb. konularda uygunluğunu açıklar. 7. Web sitesinin tüm platformlarda sorunsuz çalışması ilkesini açıklar.	2	2	2	-	-	-
2	WEB TASARIM İLKELERİ	1. Biçimsellik	1	1		1	1	1
		2. İşlevsellik ve Kullanılabilirlik	-	-	1		1	
		3.Uygunluk ve Güvenilirlik	-		1			
		4. Uyumluluk				1	-	1
3	HTML5	1. HTML5 belge yapısını kullanarak basit bir web sayfası hazırlar. 2. H1-H6 elemanlarını web sayfasında kullanır				1	1	1
		3. Paragraflar ve metin biçimlendirme elemanlarını web sayfasında kullanır.						
		4. Yerleşim (layout) elemanlarını kullanarak örnek web uygulamaları geliştirir.				2	1	1
		5. Yeni teknolojilerin kullanılmasının önemini açıklar.				1	-	1
		5. Web sayfası içerisinde resim, ses/video gösteren HTML5 kodlarını uygular.				-	1	1
		6. Web sayfaları arasında bağlantı sağlayan HTML kodunu uygular.				1	1	-

** Uygulama becerisine yönelik sınavlar MEB Ölçme ve Değerlendirme Yönetmeliği uyarınca eğitim kurumu sınıf /alan zümreleri tarafından; uygun cihaz ve laboratuvar durumu gözetilerek; hazırlanacak ve uygulanacaktır.

BİLİŞİM TEKNOLOJİLERİ ALANI AĞ SİSTEMLERİ ve ANAHTARLAMA DERSİ
I. DÖNEM 1. ORTAK YAZILI SINAVI
KONU SORU DAĞILIM TABLOSU (SENARYO 1)

Öğrenme Birimi	Kazanım	Soru Sayısı
Ağlara Giriş	1. İhtiyaca uygun ağ sisteminin tasarımını yapar.	1
	2. Fiziksel ortama ve ağ çeşidine göre topoloji seçer.	1
Yerel Ağ Sistemleri	1. Ağ kablosu hazırlar.	2
	2. Ağ cihazlarını kullanır.	1
Ağ Hizmetleri	1. Sistem güvenliği için iletim katmanı portlarını kullanır.	1
	2. Talimatlara göre uygulama katmanı uygulamalarını kullanır.	1
	3. Ağ hizmetlerine göre ağ protokolünü yapılandırır.	1
Ağ Adresleme	1. Kullanıcı sayısına göre TCP/IP adres sınıflarını kullanır.	
	2. Ağ cihazlarına doğru TCP/IP adres girişini yapar.	
Alt Ağlar	1. Ağ isteğe uygun alt ağlara ayırır.	
	2. Alt ağların hatasız çalışmasını komutlarla kontrol eder.	
Anahtarlar	1. Ağ üzerindeki anahtarların fiziksel kurulumunu yapar.	
	2. Komut ara yüzünü kullanarak temel anahtar yapılandırmasını yapar.	
Sanal Yerel Alan Ağları (VLAN)	1. Yönelgelere uygun VLAN oluşturma işlemini yapar.	
	2. VLAN'lar arasında yönlendirme işlemlerini yapar.	
LAN Yedekliliği	1. Anahtar ile yedeklilik tasarımını yapar.	
	2. Anahtarlama işleminde hataların oluşmaması için spanningtree protokolünü kullanır.	
	3. Port kümeleme işlemlerini yapar.	
Üçüncü Katman Anahtarlar	1. Ağdaki üçüncü katman anahtarlarını kullanır.	
	2. Katman anahtarları yönelgelere uygun bir şekilde yapılandırır.	
Anahtar Güvenliği	1. Yönelgelere uygun olarak anahtar port güvenliğini sağlar.	
	2. Anahtar üzerinde hata yönetimini denetler.	
Geniş Alan Ağ Sistemleri	1. Fiziksel şartlara ve kullanım amacına göre WAN teknolojilerini seçer.	
	2. Cihaz yönelgelerine göre WAN cihazlarını kurarak kullanır.	

BİLİŞİM TEKNOLOJİLERİ ALANI BİLGİSAYARLI TASARIM UYGULAMALARI DERSİ
I. DÖNEM I. ORTAK YAZILI SINAVI
KONU SORU DAĞILIM TABLOSU (SENARYO 1)

Öğrenme Birimi	Kazanım	Soru Sayısı
Temel Teknik Resim	Teknik resim kurallarına uygun olarak çizgi, norm yazı ve temel geometrik çizimler yapar.	3
	Teknik resim kurallarına uygun olarak izdüşümlerin görünüşlerini çizerek ölçülendirir.	5

BİLİŞİM TEKNOLOJİLERİ ALANI BİLGİSAYARLI TASARIM UYGULAMALARI DERSİ
I. DÖNEM I. ORTAK YAZILI SINAVI
KONU SORU DAĞILIM TABLOSU (SENARYO 2)

Öğrenme Birimi	Kazanım	Soru Sayısı
Temel Teknik Resim	Teknik resim kurallarına uygun olarak çizgi, norm yazı ve temel geometrik çizimler yapar.	2
	Teknik resim kurallarına uygun olarak izdüşümlerin görünüşlerini çizerek ölçülendirir.	6

BİLİŞİM TEKNOLOJİLERİ ALANI BİLGİSAYARLI TASARIM UYGULAMALARI DERSİ
I. DÖNEM I. ORTAK YAZILI SINAVI
KONU SORU DAĞILIM TABLOSU (SENARYO 3)

Öğrenme Birimi	Kazanım	Soru Sayısı
Temel Teknik Resim	Teknik resim kurallarına uygun olarak çizgi, norm yazı ve temel geometrik çizimler yapar.	1
	Teknik resim kurallarına uygun olarak izdüşümlerin görünüşlerini çizerek ölçülendirir.	6

BİLİŞİM TEKNOLOJİLERİ ALANI MOBİL UYGULAMALAR DERSİ
I. DÖNEM I. ORTAK YAZILI SINAVI
KONU SORU DAĞILIM TABLOSU (SENARYO 1)

Öğrenme Birimi	Kazanım	Soru Sayısı
Mobil Uygulamaya Giriş	İşletim sistemine uygun uygulama geliştirme ortamını kurar.	1
	Uygulama geliştirirken farklı tasarım yapılarını kullanır.	2
	Uygulama geliştirme ortamını kullanarak proje oluşturur. İşletim sistemine uygun uygulama geliştirme ortamını kurar.	1
	Uygulama geliştirirken farklı tasarım yapılarını kullanır.	1
	Uygulama geliştirme ortamını kullanarak proje oluşturur.	2
Temel Komutlar	Veri tipi isimlendirme kurallarına ve ihtiyaca uygun veri tipleri ve sabitleri kullanır.	1
	İşlem önceliğini dikkate alarak operatörleri kullanır.	1

BİLİŞİM TEKNOLOJİLERİ ALANI MOBİL UYGULAMALAR DERSİ
I. DÖNEM I. ORTAK YAZILI SINAVI
KONU SORU DAĞILIM TABLOSU (SENARYO 2)

Öğrenme Birimi	Kazanım	Soru Sayısı
Mobil Uygulamaya Giriş	İşletim sistemine uygun uygulama geliştirme ortamını kurar.	2
	Uygulama geliştirirken farklı tasarım yapılarını kullanır.	2
	Uygulama geliştirme ortamını kullanarak proje oluşturur. İşletim sistemine uygun uygulama geliştirme ortamını kurar.	1
	Uygulama geliştirirken farklı tasarım yapılarını kullanır.	1
	Uygulama geliştirme ortamını kullanarak proje oluşturur.	1
Temel Komutlar	Veri tipi isimlendirme kurallarına ve ihtiyaca uygun veri tipleri ve sabitleri kullanır.	1
	İşlem önceliğini dikkate alarak operatörleri kullanır.	1

BİLİŞİM TEKNOLOJİLERİ ALANI NESNE TABANLI PROGRAMLAMA DERSİ
I. DÖNEM I. ORTAK YAZILI SINAVI
KONU SORU DAĞILIM TABLOSU (SENARYO 1)

Öğrenme Birimi	Kazanım	Soru Sayısı
ÇALIŞMA ORTAMI VE TEMEL İŞLEMLER	1. Yazım hatalarını dikkate alarak nesne tabanlı programlama çalışma ortamını kullanır.	2
	2. Yazım hatalarını dikkate alarak isim uzaylarını kullanır.	1
	3. Tanımlama kurallarını dikkate alarak değişkenleri ve temel veri türlerini kullanır.	3
	4. İşlem önceliğine göre aritmetiksel operatörleri kullanır.	4
KARAR VE DÖNGÜ YAPILARI	1. Yazım kurallarına dikkat ederek şart ifadelerini kullanır.	1
	2. Mantıksal operatörleri öncelik sırasına uygun kullanır.	1
	3. Yazım formatına dikkat ederek döngü yapılarını kullanır.	1
	4. Programda hata ayıklaması yapar.	1

BİLİŞİM TEKNOLOJİLERİ ALANI NESNE TABANLI PROGRAMLAMA DERSİ
I. DÖNEM I. ORTAK YAZILI SINAVI
KONU SORU DAĞILIM TABLOSU (SENARYO 2)

Öğrenme Birimi	Kazanım	Soru Sayısı
ÇALIŞMA ORTAMI VE TEMEL İŞLEMLER	1. Yazım hatalarını dikkate alarak nesne tabanlı programlama çalışma ortamını kullanır.	2
	2. Yazım hatalarını dikkate alarak isim uzaylarını kullanır.	1
	3. Tanımlama kurallarını dikkate alarak değişkenleri ve temel veri türlerini kullanır.	3
	4. İşlem önceliğine göre aritmetiksel operatörleri kullanır.	4
KARAR VE DÖNGÜ YAPILARI	1. Yazım kurallarına dikkat ederek şart ifadelerini kullanır.	4
	2. Mantıksal operatörleri öncelik sırasına uygun kullanır.	1
	3. Yazım formatına dikkat ederek döngü yapılarını kullanır.	3
	4. Programda hata ayıklaması yapar.	2

BİLİŞİM TEKNOLOJİLERİ ALANI PROGRAMLAMA TEMELLERİ DERSİ
I. DÖNEM I. ORTAK YAZILI SINAVI
KONU SORU DAĞILIM TABLOSU (SENARYO 1)

Öğrenme Birimi	Kazanım	Soru Sayısı
PROBLEM ÇÖZME VE ALGORİTMALAR	1. Problem çözme sürecindeki temel kavramları açıklar.	10
	2. Problem türlerini açıklar.	
	3. Verilen problem için uygun teknikleri kullanarak çözüm bulur.	2
	4. Verilen problemi çözmek üzere farklı algoritmalar tasarlar.	
	5. Algoritmanın hatalarını giderir.	
	6. Verilen problemin çözümüne uygun akış şemaları oluşturur.	
BLOK TABANLI PROGRAMLAMA	1. Blok tabanlı yazılımların temel yapısını ve özelliklerini açıklar.	0
	2. Blok tabanlı programı kullanarak kodlama yapar	
	3. Blok tabanlı programlamada projeler oluşturur.	

BİLİŞİM TEKNOLOJİLERİ ALANI PROGRAMLAMA TEMELLERİ DERSİ
I. DÖNEM I. ORTAK YAZILI SINAVI
KONU SORU DAĞILIM TABLOSU (SENARYO 2)

Öğrenme Birimi	Kazanım	Soru Sayısı
PROBLEM ÇÖZME VE ALGORİTMALAR	1. Problem çözme sürecindeki temel kavramları açıklar.	0
	2. Problem türlerini açıklar.	
	3. Verilen problem için uygun teknikleri kullanarak çözüm bulur.	4
	4. Verilen problemi çözmek üzere farklı algoritmalar tasarlar.	
	5. Algoritmanın hatalarını giderir.	
	6. Verilen problemin çözümüne uygun akış şemaları oluşturur.	
BLOK TABANLI PROGRAMLAMA	1. Blok tabanlı yazılımların temel yapısını ve özelliklerini açıklar.	1
	2. Blok tabanlı programı kullanarak kodlama yapar	
	3. Blok tabanlı programlamada projeler oluşturur.	

BİLİŞİM TEKNOLOJİLERİ ALANI SİBER GÜVENLİK TEMELLERİ DERSİ 1.		
DÖNEM 1. ORTAK YAZILI SINAVI		
KONU SORU DAĞILIM TABLOSU (SENARYO 1)		
Öğrenme Birimi	Kazanım	Soru Sayısı
Siber Güvenliğe Giriş	Hacker (Bilgisayar Korsanı) kimliğini ve hacking işlemini açıklar.	2
	Bilişimde etik kavramını ve siber güvenlik kavramını açıklar.	1
	Ağ güvenliğinin önemini dikkate alarak ağ saldırılarını algılama ve önleme kavramlarını açıklar.	1
Bilgi Toplama Teknikleri	Bilgi toplama adımlarına dikkat ederek pasif bilgi toplama işlemlerini uygular.	1
	Bilgi toplama adımlarına dikkat ederek aktif bilgi toplama işlemlerini uygular.	1
Sızma Testi Teknikleri	1. Sistem yapısına göre uygun sızma testi kullanılır.	1
	2. Kurallara uygun olarak sızma öncesi yapılması gereken adımları tamamlar.	2
	3. Keşif ve alınan yetkilere göre sızma testini yönetir.	1

BİLİŞİM TEKNOLOJİLERİ ALANI SUNUCU VE İŞLETİM SİSTEMLERİ DERSİ		
I. DÖNEM 1. ORTAK YAZILI SINAVI		
KONU SORU DAĞILIM TABLOSU (SENARYO 1)		
Öğrenme Birimi	Kazanım	Soru Sayısı
Sunucu İşletim Sistemleri Kurulumu	1. Sunucu işletim sistemi gereksinimlerine göre sunucu işletim sistemini seçer.	2
	2. Yönergelere göre sunucu işletim sistemini kurarak yapılandırır.	1
Sanallaştırma	1. Yönergelere göre sunucuyu yönetir.	2
	2. Yönergelere göre sanallaştırma uygulamalarının kurulumunu yapar.	1
	3. Yönergelere göre sanallaştırma uygulamalarının yapılandırmasını gerçekleştirir.	1
Sunucu Ağ Mimarisi	1. Paylaşım ve güvenlik izinlerini yapılandırır.	
	2. Sistem yönetimi için DNS'i yapılandırır.	
	3. Yönergelere göre IP dağıtımı için DHCP'i yapılandırır.	
	4. Yerel güvenlik duvarı yazılımını ve güvenlik ayarlarını yapılandırır.	